

Hideo Kojima történelmet akar írni, videojátékot fejlesztene az űrben

2017 június 18. RSS

Szöveg méret

Mentés

-
-
-

- [0](#)

Még nincs értékelve

Mérték

Hideo Kojima, a Death Stranding megálmodója és a modern videojáték-fejlesztés egyik legismertebb alkotója, ezúttal minden eddiginél merészebb célkitűzést fogalmazott meg: játékot akar fejleszteni az űrben.

A teljes cikk elolvasható

itt:

https://www.hirstart.hu/site/relocate.php?rssid=1&rssid=21&ctype=rss&id=38940227&chk=63892e52576719c7a91713ae20d25e32&url=https%3A%2F%2Fwww.hirstart.hu%2Fhk%2F20250701_hideo_kojima_tortenelmet_akar_irni_videojatekot_fejlesztene_az_urben&hk=1

Tisztelt olvasók!

Legyenek olyan kedvesek és támogassák "lájkukkal" a **Flag Polgári Magazin** Twitter oldalát a következő címen: <https://twitter.com/syracuse73>, illetve a Facebook oldalát pedig az alábbi címen:

<https://www.facebook.com/flagmagazin>

- Minden "lájk számít, segíti a magazin m?ködését!

Köszönettel és barátsággal!

www.flagmagazin.hu



Ajánló