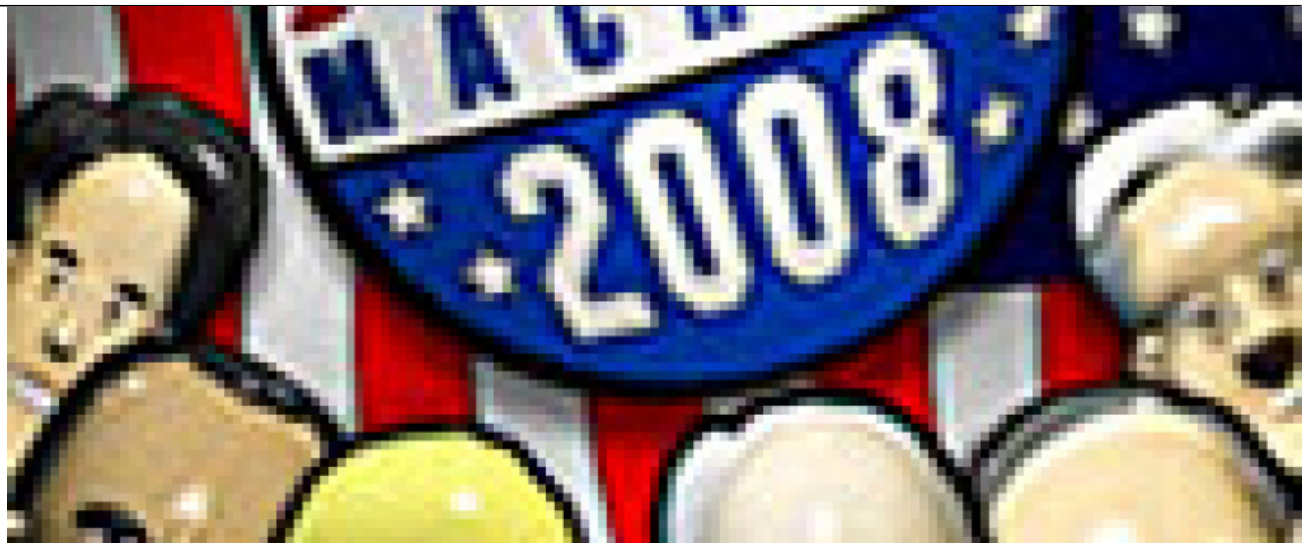


Political Machine

2009 október 08. Flag

Szöveg méret

90
Mentés

- 0

Értékelés kiválasztása Még nincs értékelve

Mérték

Cikkeimben eleddig szinte kizárólag csak komoly kérdésekr?l esett szó, bár helyenként könnyedebb, ironikusabb hangnemben tárgyaltam tévelygésleleplez? témáimat.

Ezt a mostani szösszenet azonban - bár a magazin f? profiljától lényegében nem tér el - formabontónak ígérkezik,

lévén az eddig megszokott borzasztó beleéléssel egy kissé komolytalanabb tematikát fog boncolgatni: a The Political Machine cím? számítógépes játékot. Legy?znéd Vona Gáborral Gyurcsány Ferencet a választási kampányküzdelem heroikus harcában? Borsot törnél a virtuális Morvai Krisztinával Gusztos orra alá? Kinyilatkoztatnád Budaházyval, hogy elég a cigány- és rend?rb?nözésb?l, miközben elszeded Draskovics szabadon szárnyaló, széls?ségesekt?l szorongó szavazóit? Netán Szegedi Csanád projektjét pátyolgatva pályáznád meg az EU képvisel?i posztot a buziházasság elítélésének metódusán keresztül? Ha igen, akkor a The Political Machine a te játékod! Ha azonban Kóka, vagy Bokros rajongó a kedves olvasó, akkor sem kell aggódnia, mivel nemzetellenes jómadaraink b?rébe bújva is játszhat, s hitet tehet a másság és a multikulturalizmus megannyi szépsége mellett.

Liberálnépnyúzó bajuszkirály Vs Morvai

A The Political Machine alapvet?en az amerikai elnökválasztási kampányt dolgozza fel, azonban az USA térképe mellett három másik koordináta keretei között is próbára teheti magát a politikusi lét iránt fogékonyságot mutató halandó. Lehet játszani az USA 1860-as térképén, egy fiktív földrajzi terepen, valamint Európában. Két oldal áll egymással szemben mind a négy esetben, ha az Újvilágot választjuk virtuális vandálkodásunk helyszínéül, akkor republikánusok és demokraták lehetünk, ha viszont kicsiny kontinensünket, akkor a konzervatív és liberális lehet?ség közül választhatunk, s értelemszer?en a nem választott ideológia lesz aztán a riválisa a játékmenet folyamán. A príma program az amerikai elektori rendszerre épül, annak beidegz?déseit alkalmazza az Európa térképen is. Ett?l, valamint kontinensünk keleti országainak hibás elnevezéseit?l eltekintve kiváló a banzájozásszimuláló bájthalmaz. Magyarország Kárpátiaként, Románia Romulaként, valamelyik Baltikum beli állam pedig - atomdurva módon - Japánként szerepel a játékban. Térjünk azonban át a játékmenetre! A kiválasztott személlyel TV, rádió és újsághirdetések feladásán, beszédek megtartásán, választási irodák és standok felállításán, valamint kampánycsapat alkalmazásán keresztül tudjuk befolyásolni az ikszelni vágyó tömeget. Megnyerhetünk magunknak szakszervezeteket, társadalmi csoportokat, avagy kisebbségeket is, miközben mocskolhatjuk ellenfelünk vélt, vagy valós vélekedését is mondjuk a bérek, a bevándorlók, vagy a buziházasság témájában. A cél egyszer?: 41 hét alatt kell a lehet? legtöbb országban megszerezni a szavazatok többségét. Nem egyszer? a feladat, én eddig három kampányt ücsörögtem végig (fél óra körülbelül egy játékmenet), de mindkétszer legy?zött nemzetrontó riválisom. Bele kell még jönni...

Böszme Vs Vona Gábor

Minden játékot megel?z egy karakterkiválasztó, avagy karakterkreáló mozzanat. Megszerkeszthetjük h?sünk kinézetét, ruházatát, párthovatartozását, képességeit és elveit is, majd elmenthetjük azokat. Valamennyi politikus tizenegy - képességeit felvillantó - mutatóval és hat elvbeli elkötelez?déssel bír, ezek határozzák meg legjobban majdani fényes sikerét, avagy baljós bukását. A "stamina" mutató emberünk teherbírását, a "money" kampányra fordítható pénzösszegét, a "fund raising ability" zsetonkoldulási képességét, a "charisma" kisugárzását, a "comeliness" küls? attraktivitását, a "credibility" szavahihet?ségét, az "experience" tapasztalatát, az "intelligence" intelligenciáját, a "media bias" média által felkapott mivoltát, a "minority appeal" kisebbségajnározás iránt érzett elhivatottságát, míg a "religious" menüpont vallásosságát jelenti jelöltünknek. Elvbeli elkötelezettség alapján hatféle tematika területén nyilvánulhatnak meg alanyaink: megtudhatjuk, hogy mennyire elkötelezettek a béremelés, az er?s központi hatalom, a hatásos hadsereg, az abortusz, a környezetvédelem, vagy a kisebbségek ügye mellett, avagy ellen. Gusztos Péter karakterológiája például imigyen néz ki:

Kisebbségajnározás: tizes!

Médiainterjúk alkalmával sz?kebb témákban is megnyilvánulhatunk. Támogathatjuk a farmokat, a fegyverviselést, felszólalhatunk a buziházasság, vagy a bevándorlás ellen is. Jelölttársunk er?teljes pocskondiázása is megengedett, feladhatunk például olyan hirdetéseket a rádióban, melyek mondjuk gázáremelési akciókkal vádolják meg elszemtelenedett ellenfelünket, de akár kisebbségellenesnek is min?síthetjük Szegedi Csanádot Kolompár Orbán képében. Alkalmazhatunk kampánycsapatot (szövegíró, PR menedzser, öltönytervez?, konzulens, webmester), akik tovább növelik hatékonyságunkat, de építhetünk székházakat, standokat is. Megfelel? számú támogató esetén felvehetjük a kapcsolatot mondjuk a katolikus ligával, a fegyverhasználatért lobbizó szakszervezettel, a munkások szövetségével, a feministákkal, a (vad)liberális jogvéd?kkel, vagy a zöld csoportokkal is. Minél több a szövetségesünk, annál több a szavazat...

Tragikomikus virtuális szónoklat: "Péter Gusztos supports gay marriage", azaz "Gusztos Péter támogatja a buziházasságot"

Európa térképe Budaházyval...

A The Political Machine egy rendkívül érdekes és kellemesen különleges számítógépes játék, amivel a magyar közélet valósága is könnyedén szimulálható. Az 1 GHZ-es processzor-, és az 512 MB-os memóriakövetelmény talán nem is olyan vészes, az én régi masinámon is akadozásmentes a színvonalas szimuláció. Az irányítás metódusa 10-15 perc alatt elsajátítható, s garántált a párnapos felfokozott játékélmény, mely azonban csak a hazai közélet prominenseivel élvezetes (az eredeti játékban csak amerikai arcok vannak). Aki tehát kedvet érez a csinnadrattacentrikus virtuális választási vetélkedéshez, az mindenképpen töltse le blogomról a magyar politikusok arcképcsarnokát IDE KATTINTVA. Végezetül nézzetek még meg néhány általam szerkesztett politikuskaraktert!

Orbán, Eörsi

Kóka, Kolompár

Demszky, Rogán

Peresz, Ahmadinedzsád

Tor Salqvist
http://torsalqvist.freeblog.hu/

Szerz? a Flag Polgári M?hely tagja



Ajánló